

PRAVILA TAKMIČENJA 1 MILJA

- Veličina tima: Ovo je timsko takmičenje. Svaki tim se sastoji od 2 osobe, strelca i posmatrača (spotera). Tim mora ostati isti sve do finala. U finalu nisu dozvoljene zamene.
- Spoteri mogu pomagati samo jednom strelcu.
- Redosled gađanja će biti određen žrebanjem. Nije dozvoljeno koristiti pušku više od jednom dnevno. Redosled gađanja će biti prilagođen po potrebi za strelce koji dele puške. Ako dva strelca uđu u finale koristeći istu pušku, moraće da izaberu koji od njih puca tokom finala.
- Mete, daljine i uglove će objaviti direktor meča pre početka takmičenja.
- Ograničenja za pušku: Bilo koja puška ispod 40 funti (20,27kg), je dozvoljena, međutim, za puške preko .50 kalibra biće potrebno prethodno odobrenje. Težina puške je određena njenom konfiguracijom u stanju „Spremna za paljbu“.
- Težina sve ostale opreme za gađanje je ograničena na 25 funti (11,26 kg).
- Sva gađanje će se vršiti sa zemlje. Nije dozvoljeno gađanje sa klupe.
- Dvonožac: Dvonožac se može pričvrstiti na pušku samo u jednoj tački, međutim, ako je pričvršćen za šinu, ili neki drugi sistem (u svakom slučaju koji je postavljen paralelno sa otvorom) je dozvoljen i može se pomerati u toku gađanja. Noge dvonošca moraju biti sposobne da se sklope ili na drugi način sklope duž dužine puške. U otvorenom položaju, dvonožac i sve ostalo na pušci ne mogu da pređu širinu od 8 inča (20,32cm). Jedino mehaničko podešavanje elevacije u prednjem delu sistema puške i dvonožaca mora doći iz nezavisnog kretanja svake od nogu dvonožaca. (Napomena: Ovo ne ograničava upotrebu monopoda koji se nalazi blizu zadnjeg dela puške). Noga se može pričvrstiti za ostatak bipoda (sa izuzetkom opruga dizajniranih za brzo raspoređivanje kao na Harrisu) u jednoj tački. Delovi nogu koji se sklapaju ili produžavaju ne zahtevaju alate da bi se aktivirali/operisali i ako se od njega traži da demonstrira, strelac mora biti u stanju da razmesti dvonožac iz potpuno presavijenog i sklopljenog položaja u potpuno otvoren položaj za manje od 10 sekundi.
- Dvonožac može imati samo dve dodirne tačke sa tлом. Stopalo noge koje dolazi u kontakt sa tлом ne sme biti veće od 4 inča (10,16cm) u širinu ili dužinu. Puška i dvonožac moraju ostati kruti prilikom pucanja, ne može doći do prigušivanja trzaja ili pomeranja puške u odnosu na dvonožac na bilo koji način u cilju ublažavanja/smanjivanja trzaja. Ništa se ne može staviti na dvonožac/pušku da bi se dodala dodatna težina/podrška. Uobičajeni primeri za to su vreće peska i kolci. Nisu dozvoljeni nikakvi oštri zašiljeni dvonošci koji mogu oštetiti ploču za eksploziju.

VAŽNO: Nekonvencionalni dizajni se podstiču, ali moraju biti poslani na odobrenje unapred. Kao i sa svim pravilima, svaki tim za koji se vidi da pokušava da savije pravilo bipoda biće diskvalifikovan.

KVAROVI

- Vreme ne staje zbog kvarova puške ili opreme. Sam strelac mora da reši problem u zadatom vremenu. U nekim slučajevima, iz bezbednosnih razloga, direktor meča može dozvoliti dodatnu pomoć pri otklanjanju kvara. Nakon što puška ima drugi kvar iste vrste, svaki dodatni kvar diskvalifikuje strelca i puška se mora ukloniti sa linije. U svakom trenutku kada direktor utakmice smatra da oružje ili tim nisu bezbedni, on može DK/zaustaviti ekipu koja gađa.
- Takmičenje nema kvar opreme, ali može doći do organizacione greške. Primeri za to su: netačne indikacije pogodaka i promašaja gde je tim delovao na poziv, kvar kamere ili slomljena meta. Iz tog razloga, direktor meča može dozvoliti da se izvrši na sledeći način:

1. Tim će ponoviti fazu od trenutka kada se pojavio problem. Oni će ispaliti jednu rundu, a ne za rezultat na prethodnoj meti (kao što je potrebno), a zatim će nastaviti sa bodovanjem do kraja svog vremena. Cilj je da se timu pruži fer prilika da završi etapu bez potpunog ponovnog gađanja, za šta nemamo vremena.

2. Direktor meča će odlučiti kako dalje i njegova odluka je konačna.

PROCEDURE

- Strelac mora da izvrši sva podešavanja na svojoj pušci pre početka gađanja. Primeri, podešavanje visine dvonožaca/puške, podešavanje nišana ili rukovanje municijom/punjenje puške. Kada započne gađanje, strelac mora da pribavi svu opremu koja je potrebna strelcu.
- Zadnji deo puške može biti podržan torbom ili podmetačem bilo koje vrste, monopodom ili strelcem, ali ne i podesivim naslonom koji nije pričvršćen za pušku.
- Izuzev municije, prostirke za gađanje, platforme za podizanje bipoda i plohe za eksploziju, strelac mora biti u stanju da nosi svu svoju opremu do linije odjednom. Nadoknada će biti data za strelce starije od 65 godina i one sa bilo kojim fizičkim oštećenjem. Podmetač-cerada biće na tlu na svim vatrenim pozicijama i dodatne platforme za podizanje bipoda biće dostupne svim strelcima.
- Bilo koja optika za pušku i sistem nišana, uključujući termiku, koju svako može nabaviti komercijalno je dozvoljen. Nijedan tim ne sme direktno da gleda video zapis sa kamera, dronova ili da prima BILO KOJI signal bilo kog tipa (tj. Dopler radar) izvan mesta gađanja tokom pucanja.
- Zaštita sluha (antifoni) u stilu radio i/ili žičane komunikacije nije dozvoljena.
- Nijedan tim ne sme da koristi, u bilo kom trenutku tokom meča, bilo koji instrument koji prikuplja ili beleži podatke o životnoj sredini sa tačaka ispred linije gađanja.
- Indikatori vetra se ne smeju dodavati u područje strelišta ispred linije gađanja.
- Zaštita za uši i oči je obavezna za svakoga na liniji gađanja.
- Spoteri mogu da podignu zaštitne naočare kako bi omogućili pravilno gledanje.
- Strelcima je potrebna zaštita za oči i uši u svakom trenutku dok su na liniji gađanja.
- Svi mobilni telefoni na liniji gađanja moraju biti ili isključeni ili u režimu rada u avionu. Signal novijih telefona ometa sistem kamere.
- Gledaocima nije dozvoljeno da na bilo koji način komuniciraju sa timom koji trenutno gađa.
- Niko izvan tima za bodovanje ne sme da gleda video zapis u ili iza zone za bodovanje. Ovo ometa tim koji gađa. Pored toga, gledaoci su u prošlosti nenamerno davali detalje o udarcima posmatraču, što toj ekipi obezbeđuje nepravednu prednost.
- Nije dozvoljeno vežbanje na strelištu pre takmičenja. Svaki tim koji u bilo kom trenutku zatekne da to radi biće diskvalifikovan sa meča.
- Na liniji će biti mesta-pozicije za četiri tima. Svaki strelac i spoter će imati svoju poziciju. Gledaoci moraju da budu dovoljno udaljeni da ne ometaju ekipe tokom gađanja ili pripreme. Iz tog razloga, neće biti drugog osoblja na liniji gađanja, osim profesionalnih fotografa odobrenih od strane organizatora koji su tu da snime ceo događaj.
- Tim sam za uočava i prilagođavanje pogotke. Osoblje koje gleda video snimak pogodaka neće davati nikakve povratne informacije.
- Pogoci će biti označeni zvučnim signalom, ništa se neće reći za promašaje.
- Strelac i Spoter neće govoriti pogotke. Tim za bodovanje će se odlučiti za ovo i obezbediti jasan i koncizan slušni indikator kada je meta pogođena. Ova politika je zbog toga što mnogi posmatrači lažno objavljuju pogotke i zbunjuju sve prisutne.
- Meta se smatra „pogođenom“ kada je prva stvar koju udari nos metka nakon izlaska iz cevi. Udarci okvira, trake i tla koji uzrokuju pomeranje mete smatraju se promašajima.
- Kada timovi završe svoje gađanje, moraju brzo ukloniti svoju opremu kako bi omogućili sledećem timu da se postavi. I prethodni i sledeći tim će rukovati oružjem PRAZNO i sa ZASTAVOM KOMORE ili drugim vizuelnim indikatorom prazne komore. Strelac mora izvršiti opaljenje na prazno.
- Timovima koji čekaju svoj red zabranjeno je da postavljaju svoje puške i gledaju kroz optiku montiranu na pušku bilo gde na strelištu i da vežbaju gledanje u mete i ciljno područje na bilo koji način. Ovo ne zabranjuje proveru njihovog mesta.

- Za ovo takmičenje je na snazi pravilo „UČINITE PRAVILNO“. Direktor meča može diskvalifikovati bilo kog takmičara zbog pokušaja da rastegne slovo pravila ili igre da bi stekao nepravednu prednost koja je u suprotnosti sa duhom takmičenja. Odličan primer ovoga je pucanje u nešto drugo osim mete da biste dobili očitavanje vetra.

PRIMEDBE

Primedbe u vezi sa pogocima ili bodovanjem moraju se podneti u pisanoj formi (i u gotovini). Žalilac mora navesti metu i hitac u pitanju za svoju primedbu. Svaki pucanj se smatra zasebnim protestom. Ako se proceni da je protest validan, gotovina će biti vraćena. Pojedinačni rezultati za finale biće dostavljeni timovima najmanje 30 minuta pre ceremonije dodele nagrada kako bi se omogućili protesti. Na kraju tog perioda, kada ceremonija počne, rezultati su konačni.

TOK GAĐANJA:

- Timovi će dobiti listu ciljeva i daljina koje određuju GPS i laserski daljinomer. Takmičari mogu da koriste sopstvenu opremu za merenje daljine ako to žele.
- Linija gađanja će biti postavljen sa četiri tima. Numerisano s leva na desno, 1-4. Dva tima na levoj strani (1-2) i dva tima na desnoj strani (3-4). Gađaće dva tima istovremeno. Da bi se ovo postiglo, prvi tim puca dok sledeći tim čeka. Kada prvi tim stigne do treće mete, direktor utakmice pokreće sledeći tim. Kada tim dođe u ovu poziciju „na palubi“, moraju biti spremni da počnu odmah nakon što im se to kaže, neće im biti dato dodatno vreme. Strane koje gađaju (timovi sa leve strane i timovi sa desne strane) će se smenjivati tako da udar iz cevi jednog tima ne utiče na drugi. Dakle, vatrene pozicije 1 i 3 i vatrene pozicije 2 i 4 pucaju zajedno.
- Timovi su odgovorni da znaju kada pucaju. Neprijavlivanje na vreme može dovesti do meča DK. Kao minimum, svaki tim koji zakasni biće nabačen na kraj liste. Timovi koji se ne pojave da bi stekli prednost u vremenu biće DKed.

1. etapa:

Daljina meta će biti približno 600 do 1200 m. Strelci će imati 5 minuta za postavljanje i 9 minuta da pogode svoje tri meta ispalivši ukupno 9 metaka. Procedura je jednostavna, nakon opaljenja na posebnu metu jedan hitac, tim mora pogoditi metu da bi prešao na sledeću. Prva 3 metka ispaljena na svaku od meta (preko CB) su za rezultat, nakon toga, tim puca samo da bi dobio pogodak kako bi prešao u sledeću. Dakle, u teoriji, tim može na kraju ispaliti 12 metaka na jednu metu. Timovi moraju ispaliti najmanje 3 metka u metu i dobiti pogodak pre nego što krenu dalje.

2. etapa:

Gađa se odmah nakon završetka 1. etape i gađaju timovi koji su prošli dalje. Daljina mete će biti otprilike 1600 m. Timovi će imati 3 minuta da se postave i 8 minuta da završe svoju jednu metu. Ako vreme dozvoli, timovi će ispaliti ukupno 10 hitaca. Tim mora pogoditi metu da bi dobio poen. Pogoci nakon petog hica, u zadatom vremenu, neće dati poene, ali se uzimaju u obzir kod nerešenog rezultata.

- **BODOVANJE**

Sistem bodovanja je fer i dizajniran je tako da daje više poena za pogotke iz prve runde i dodaje proporcionalni množilac metama na većim udaljenostima. Svi takmičari će gađati po istom sistemu. Za ciljeve 1-3 množitelji su 3,2,1 (za pogodak prvim hicem 3, za pogodak drugim hicem 2, za pogodak 3 hicem 1 poen). Za četvrti cilj množitelji su 5,4,3,2,1,0.

- Primer: pogodak prvim metkom prvi cilj na daljini od 654 metra a zatim promašaji odatle, sa preostalih 3 minuta, dali bi rezultat od 2,142 ($654 \times 3 + 180$). Ako pogodi sa 3 hica i ostane 1 minut, 3.984 ($654 \times 6 + 60$) Svi strelci imaju istu priliku da osvoje sve poene.